

Relatório de Avaliação

FEIRA TECNOLÓGICA 2.0

30|06|2022

Coordenação

CURSO PROFISSIONAL DE INFORMÁTICA-SISTEMAS

Francisco Moço

RESUMO

Realizou-se no passado dia 6 de junho o evento, **Feira Tecnológica 2.0,** organizada pelo Grupo de Informática com a colaboração dos alunos do Ensino Profissional (Técnico de Informática-Sistemas) aberto a todos os alunos da escola e outras do conselho.

A Feira Tecnológica é um evento que vai na sua segunda edição, cujo objetivo consiste em realizar uma mostra de projetos comercializados e/ou em desenvolvimento pelas empresas parceiras da Escola da área específica do curso, pelas instituições de Ensino Politécnico da Região Centro e pelos alunos nos seus Projetos de Aptidão Profissional (PAP).

Participaram também no evento a Associação Comercial e Industrial da Figueira da Foz (ACIFF) bem como o Instituto de Emprego e Formação Profissional (IEFP).

Contou-se com o patrocínio publicitário da *Smilefacilitys* no fornecimento de camisolas estampadas e da *Switch Technology* na oferta dos prémios à equipa vencedora do torneio de CS (*Lan Party*).

O evento foi constituído por uma seleção de projetos e equipamentos trazidos pelas empresas, instituições de ensino politécnico e projetos de PAP dos nossos alunos.

Incluiu também duas palestras/workshops dinamizadas por uma empresa (*CWJ Power Electronics*) e um instituto (ISEC), uma atividade dinamizada pelos alnos do 11º ano (*LAN Party*) e outra atividade/concurso trazida pelo CTCV de Coimbra (*F1 in SChools*).

Foram recebidos os alunos do 9º ano da Escola EB 2º e 3º Ciclos Dr. João de Barros e da EB 2,3 Dr. Pedrosa Veríssimo do Paião.

No plano foram agendadas as seguintes atividades:

MANHÃ – AUDITÓRIO	TARDE - WORKSHOPS (SALA 1 e BIBLIOTECA)
08:30-09:45 Montagem dos Expositores 09:45-10:15 Sessão de Abertura 10:15-13:30 Visita aos Expositores 10:00-17:00 LAN Party CS 1.6 10:00-17:00 F1 In Schools	14:45 Apresentação/Workshop ISEC IoT - "A Internet das Coisas - O que é? E como funciona?" 14:45 Apresentação/Workshop IPL Não se realizou 14:45 Apresentação/Workshop CWJ Power SMART CITY - Gestão Inteligente

EMPRESAS/ENTIDADES CONVIDADAS

Todas as entidades convidadas estiveram presentes. Apenas não se realizou a atividade (palestra) sobre *Cyber* Segurança prevista, da responsabilidade do IPL.



DIVULGAÇÃO

- Site próprio: https://www.esjcff.pt/site/feiratec2/
- Instagram: https://www.instagram.com/tis_esjcff/
- Cartaz e bandeiras



EXPOSITORES/EVIDÊNCIAS



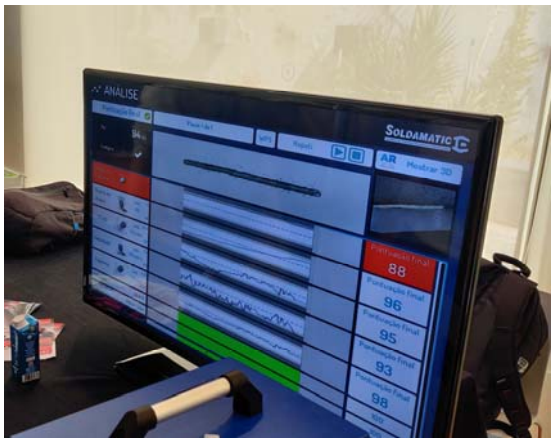
Turma assistindo a demonstração do ISEC



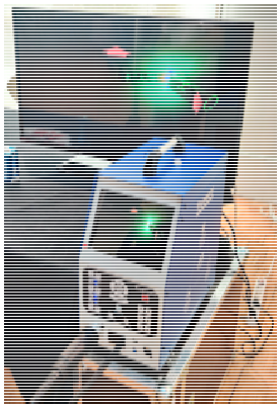
Alunos do 10i, assistindo a demonstrações do CTCV



IPL



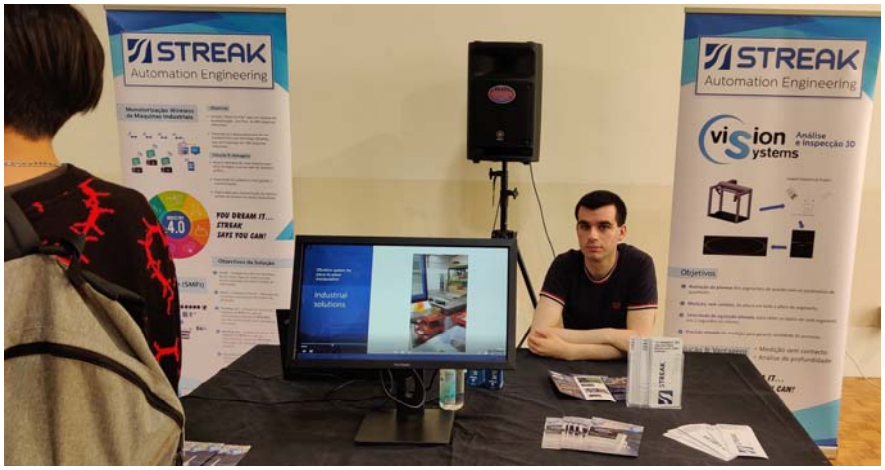
Somitel



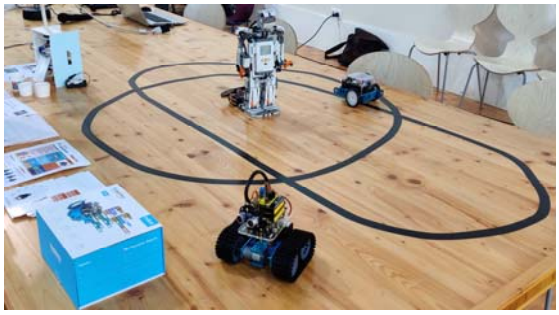
IEFP



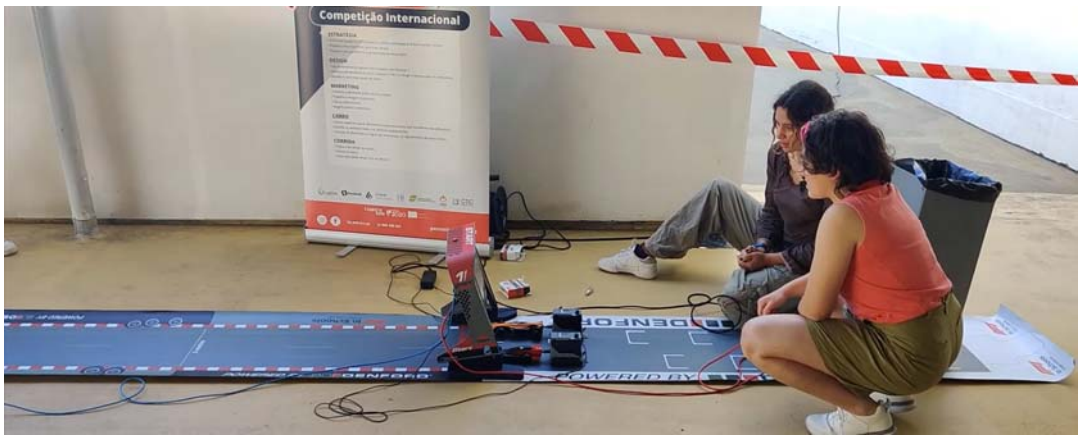
CWJ Power Electronics



Streak


Clube Programação e Robótica


Projetos PAP



CTCV – F1 in Schools



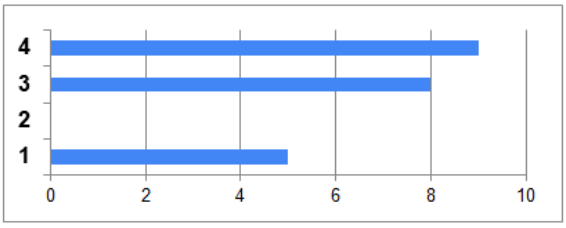
LAN Party

QUESTIONÁRIO DE SATISFAÇÃO

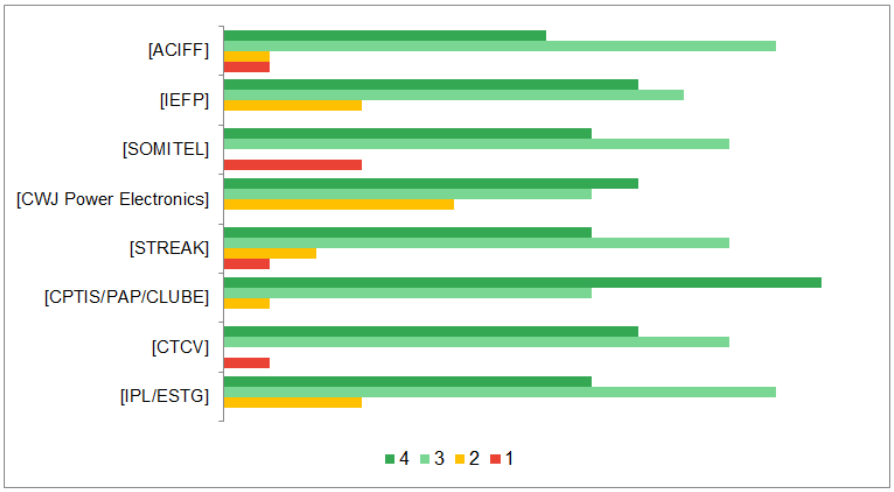
Foram disponibilizados meios para preenchimento de inquérito de satisfação, quer diretamente a partir do endereço do formulário, quer através de *QR Code* disponível no espaço da feira.

Responderam 24 alunos, 23 do Secundário e um do Básico. Os resultados foram os seguintes:

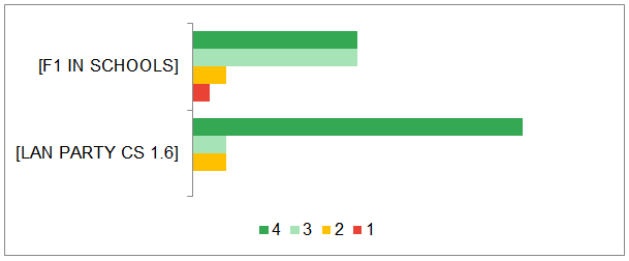
1. Qual o teu grau de satisfação e interesse em relação ao apresentado por cada um dos expositores (1 pouco, 4 muito):



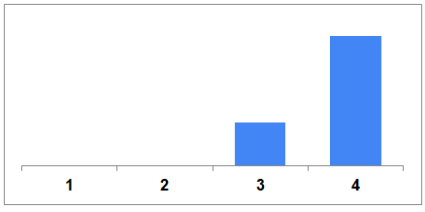
2. Qual o teu grau de satisfação e interesse em relação ao apresentado por cada um dos expositores (1 pouco, 4 muito):



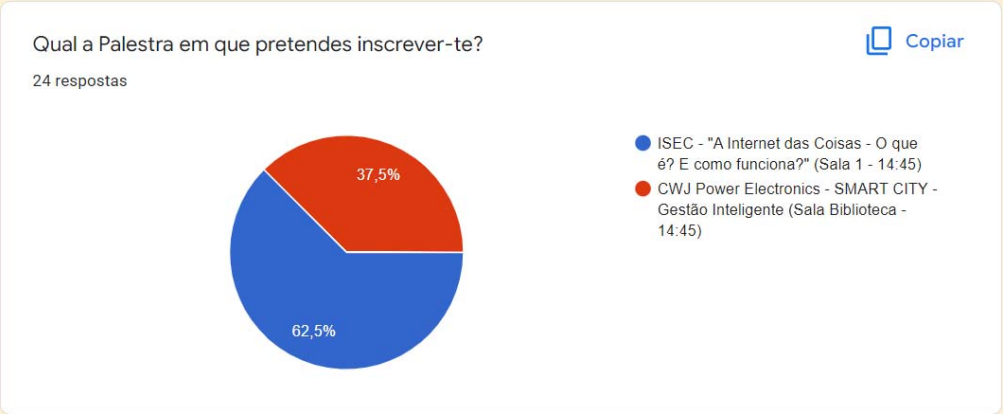
3. Classifica cada uma das atividades em função do teu interesse pessoal: [LAN PARTY CS 1.6]



4. Se tivesses de atribuir uma classificação ao evento, que valor lhe atribuirias?



PALESTRAS / INSCRIÇÕES



CONCLUSÃO

O nível de empenho das entidades que participaram foi muito bom, pois apresentaram uma grande diversidade de produtos e soluções, realizaram demonstrações aos aluno e estes tiveram a oportunidade de experimentar determinados equipamentos.

O espaço definido para a mostra, o auditório da escola, foi muito adequado, pois concentrou os expositores no mesmo espaço, ficando as atividades reservadas para os espaços próprios mais propícios para a sua implementação.

O único constrangimento deveu-se ao facto de na receção aos alunos das outras escolas, por não haver outra alternativa com espaço suficiente, terem sido acolhidos no mesmo espaço da exposição, o criou alguma confusão. Teremos de numa próxima edição rever esta situação no sentido de otimizar a funcionalidade das várias atividades.

Lamento ainda o facto de muitos professores da escola não terem sido recetivos ao apelo implícito, enviado pela direção, de levarem os seus alunos à exposição, sobretudo no período entre as 12:00 e as 13:30, em que espaço esteve praticamente vazio.

ANEXOS

Dá a tua opinião

Cartaz da LAN PARTY 2022

PALESTRAS – Inscrições

PUB-CLUBE-2023

smart_house

tis_esjcff_instagram

FEIRA TEC 2.0

ROBÓTICA AUTOMAÇÃO NOVAS TECNOLOGIAS

06062022

FIGUEIRA DA FOZ

Esc Sec Dr Joaquim de Carvalho

INFORMÁTICA SISTEMAS

Dá a tua opinião

https://forms.gle/c9Y7vnHuYNnvS8uZ7

ESCOLA SECUNDÁRIA
DR. JOAQUIM DE CARVALHO

LAN PARTY

Torneio de Cs 1.6

Junho

06

10h - 17h



Inscrições até 29 de maio

Preenche a inscrição no site lanparty.esjcff.pt

FEIRA TEC 2.0
ROBÓTICA AUTOMAÇÃO NOVAS TECNOLOGIAS
06062022
FIGUEIRA DA FOZ
Esc Sec Dr Joaquim de Carvalho

WORKSHOPS

Instituto Superior de Engenharia
Politécnico de Coimbra

ISEC – INSTITUTO SUPERIOR DE ENGENHARIA DE COIMBRA

IoT - "A Internet das Coisas - O que é? E como funciona?"

Eng Pedro Amaro

SALA 1 – 14:45/15:45

INSCREVE-TE

CWJ Power Electronics

"Smart Cities" – Soluções Inteligentes

Eng João Pereira

SALA BIBLIOTECA – 14:45/15:45

<#CLUBE><DE> PROGRAMAÇÃO <&> ROBOTICA

ATIVIDADES/PROJETOS

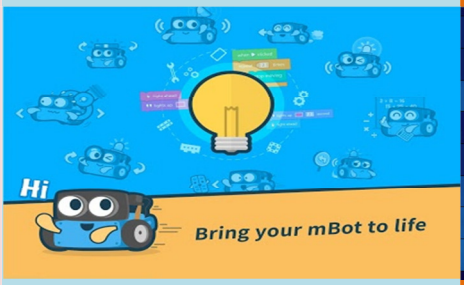
- Programação de Robots
- Programação Arduino
- Criação de Apps mobile
- Programação visual (Visual Basic, Visual C#, Visual C++, ou outras)
- Programação por blocos (Scratch, Mblock, Ardublock, Lego Mindstorms, App Inventor)
- Páginas Web
- Exploração de sistema Linux/Raspberry Pi



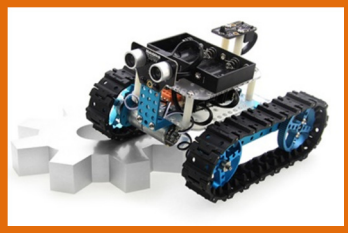
FERRAMENTAS/RECURSOS



- Computadores/software específico
- Robots
- Raspberry Pi
- Kits Arduino
- Plataforma de e-Learning



ROBOT

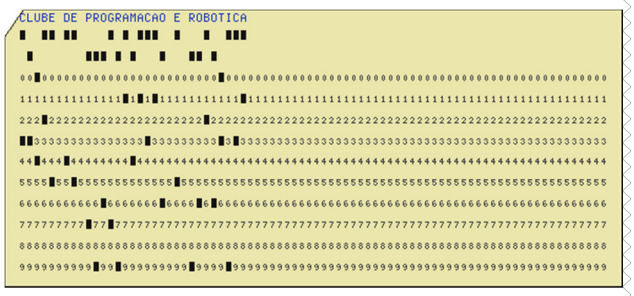


O Clube funcionará à 4ª feira à tarde.... Começa já a pensar na tua inscrição para o ano!



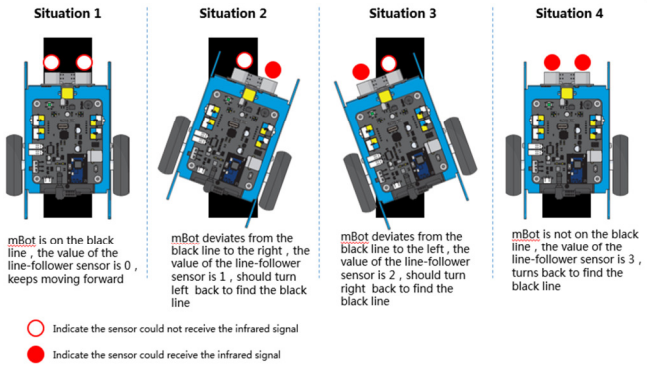
CURIOSIDADE 1

A "pen drive" dos anos 60 – Cartão perfurado. Este cartão tem armazenada a frase "CLUBE DE PROGRAMACAO E ROBOTICA", o equivalente a 31 bytes de informação. Experimenta aqui http://www.masswerk.at/keypunch/



CURIOSIDADE 2

Sabes qual o princípio básico de funcionamento do robot que segue uma linha, utilizando sensores.



Descobre a mensagem:

65 80 65 82 69 67 69 33

(Uma codificação simples usada desde sempre na base da representação da informação pelos computadores)

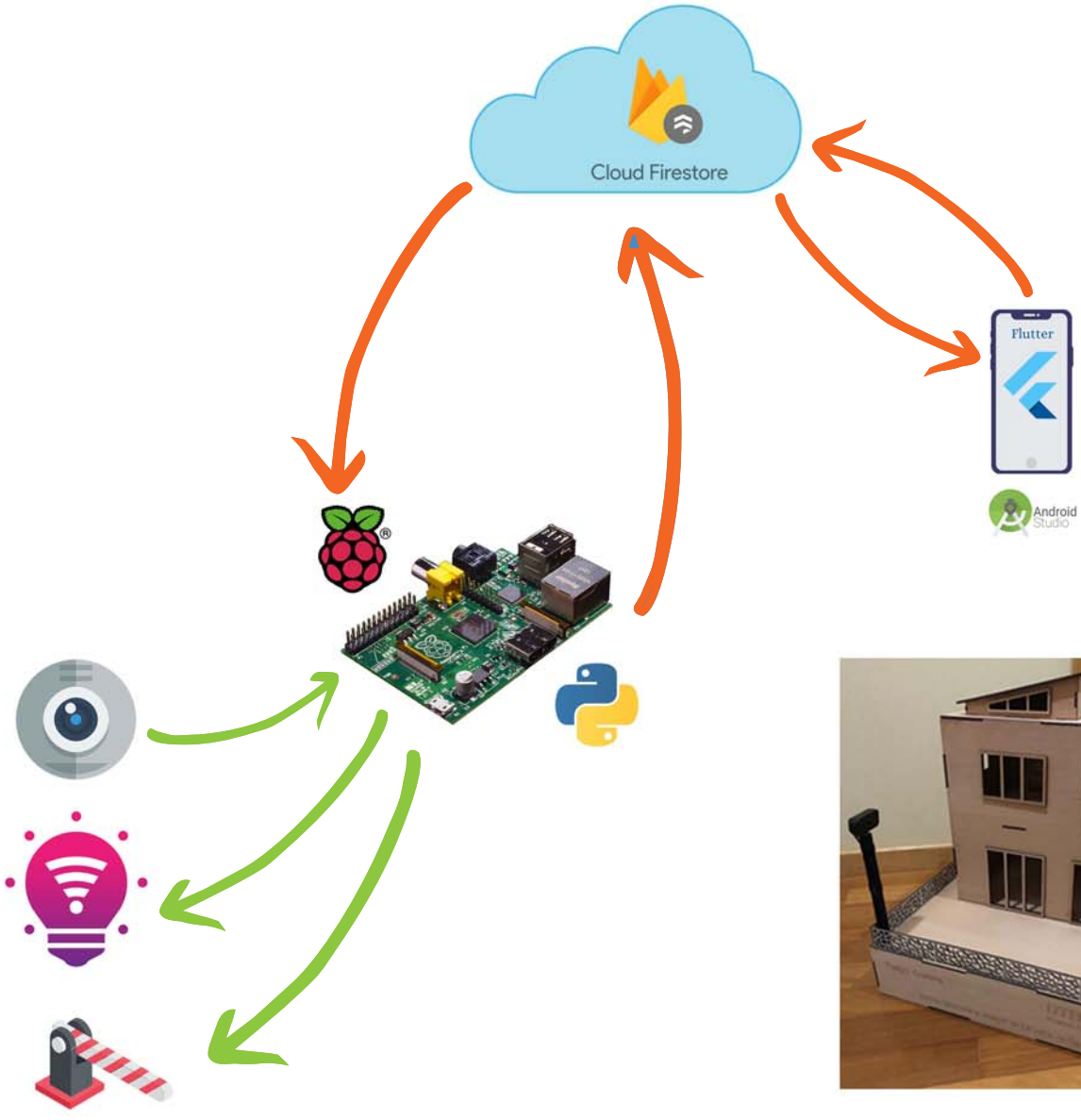
Esc Sec Dr Joaquim de Carvalho •233 401 050 • de@esjcff.pt • www.esjcff.pt • oe.esjcff.pt

Projeto PAP

TIAGO GOMES

Freq. Curso de Informática-Sistemas 2017-2020





CURSO PROFISSIONAL

INFORMÁTICA – SISTEMAS

Segue-nos no Instagram

@tis_esjcff